



Муниципальное бюджетное учреждение культуры городского округа Самара
«Самарская муниципальная информационно-библиотечная система»

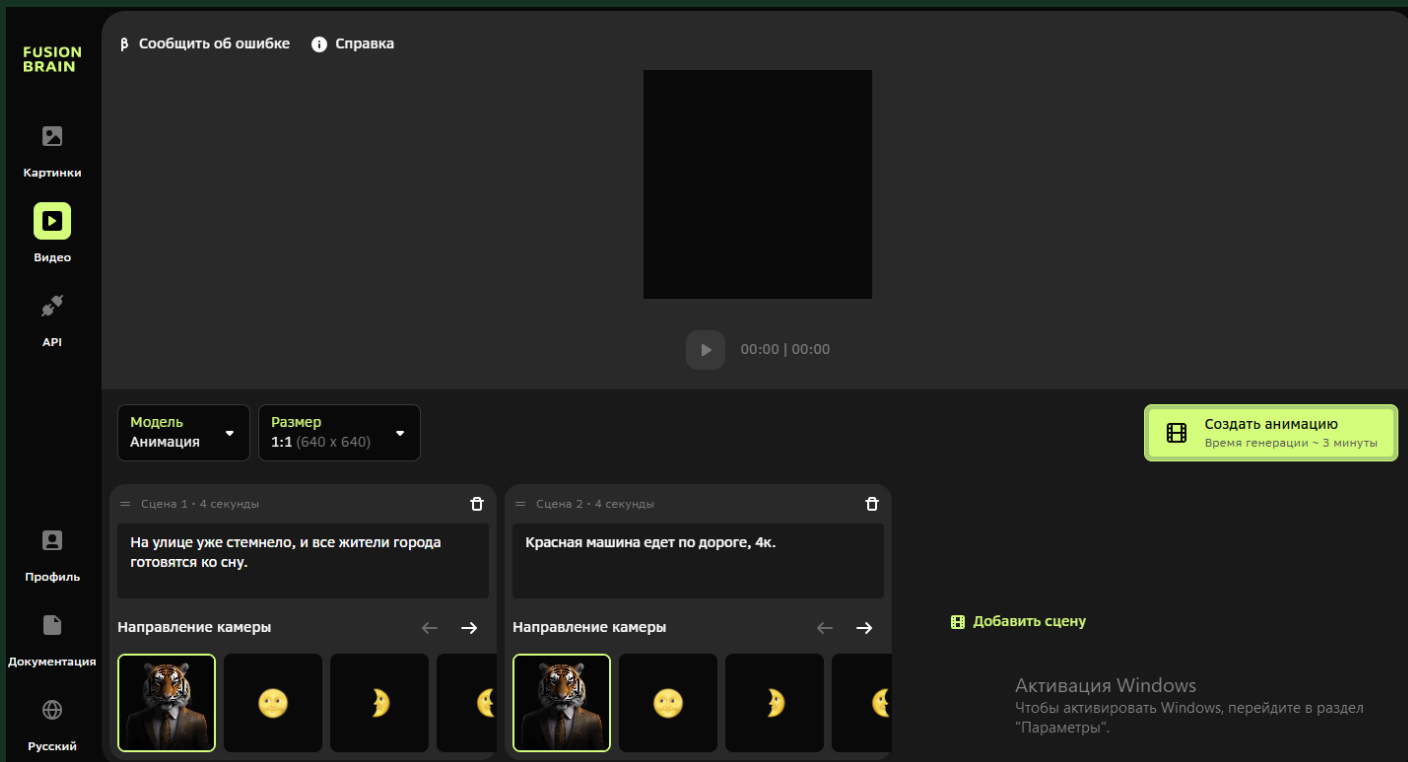
Занятие 2

«Искусство работы с видео и аудио нейросетями. Промптинг»

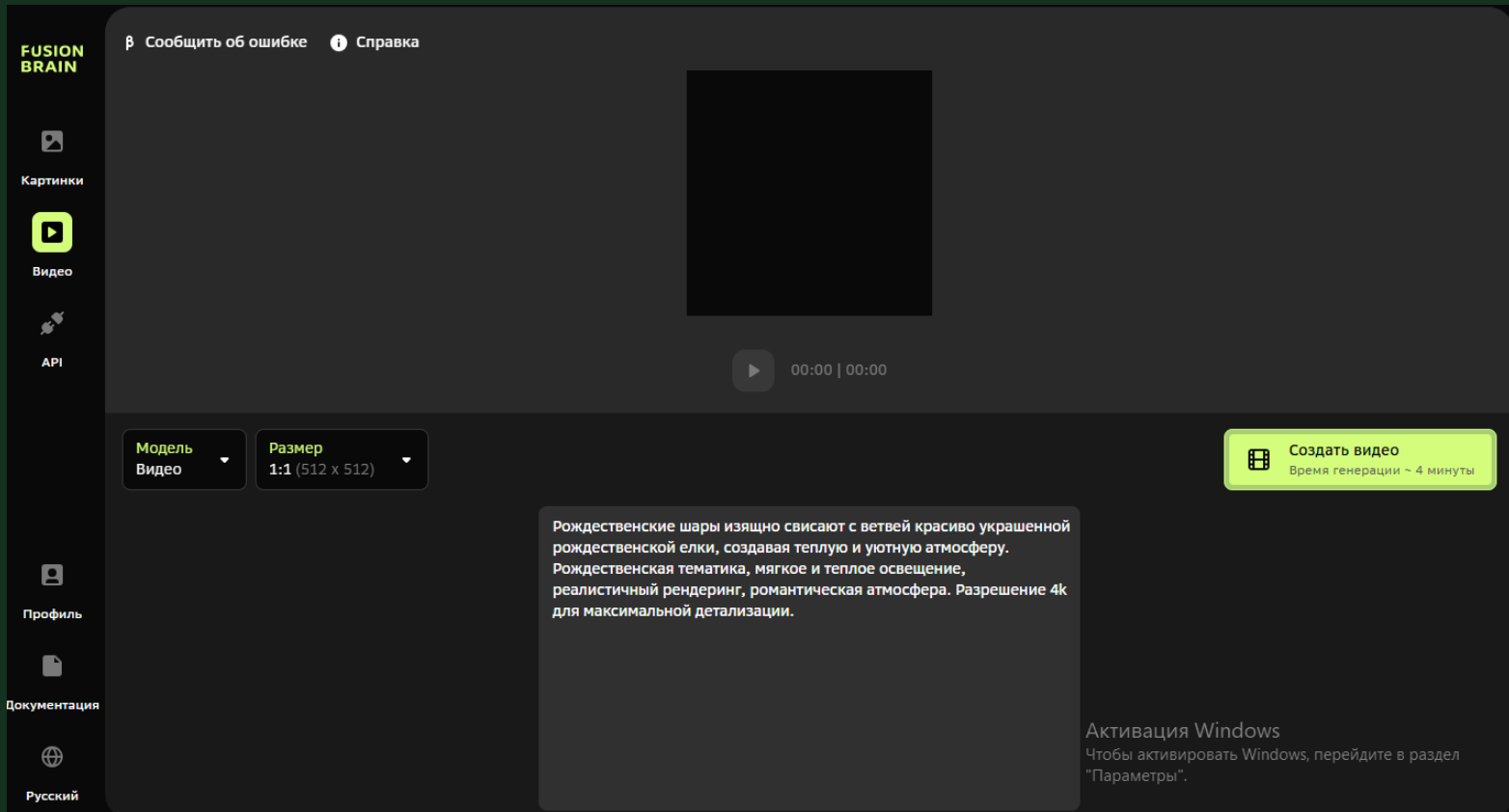
Цикл занятий «Искусство работы с нейросетями. Учимся промптингу»

Спикер: Морозова Юлия Дмитриевна, библиотекарь второй категории
отдела развития

Интерфейс Kandinsky 3.1 (Fusion brain)



Интерфейс Kandinsky 3.1 (Fusion brain)

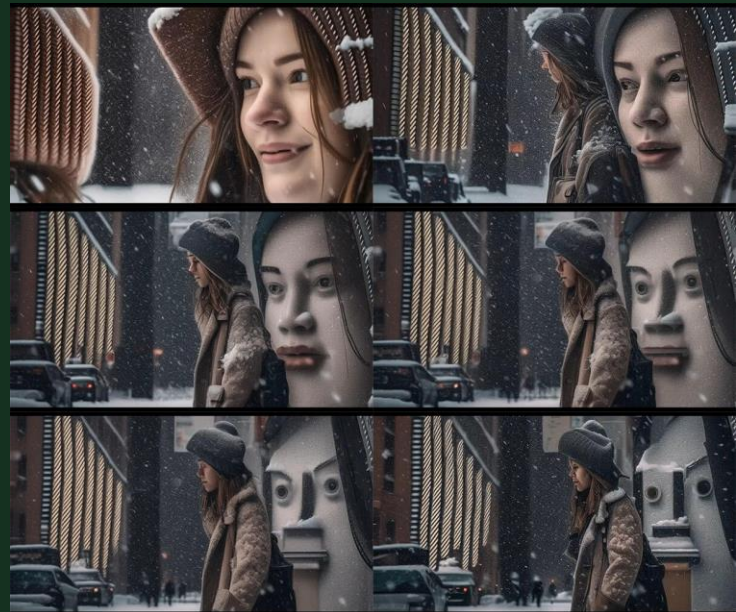


Последовательность действий

1. Выберите модель: видео (5 сек.) или анимацию (16 сек.)
2. Выберите размер
3. Напишите промпт
4. Выберите положение камеры (если вы создаёте анимацию)
5. Нажмите на кнопку «создать...»

Советы

- Избегайте мелких деталей
- Уточняйте стиль изображения
- Сохраняйте единообразие (в анимации перед новым действием прописываем всё, что должно остаться из прошлой сцены)
- Помните про морфинг (плавное перетекание одного объекта в другой)
- Подбирайте подходящий эффект движения камеры (движения вправо и влево могут не подойти для вертикального видео)



Пример морфинга

Озвучивание текста

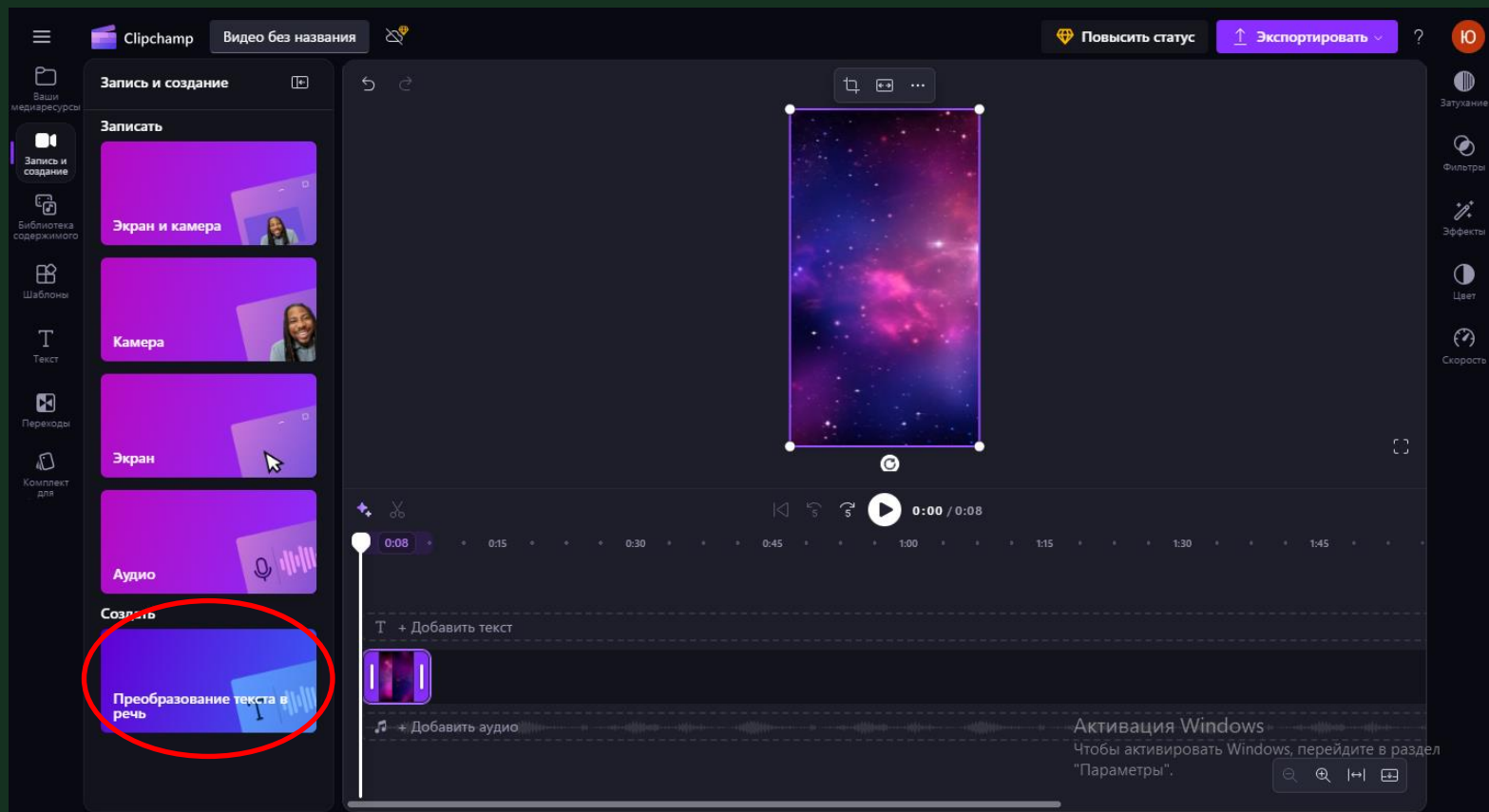
sintezator-rechi



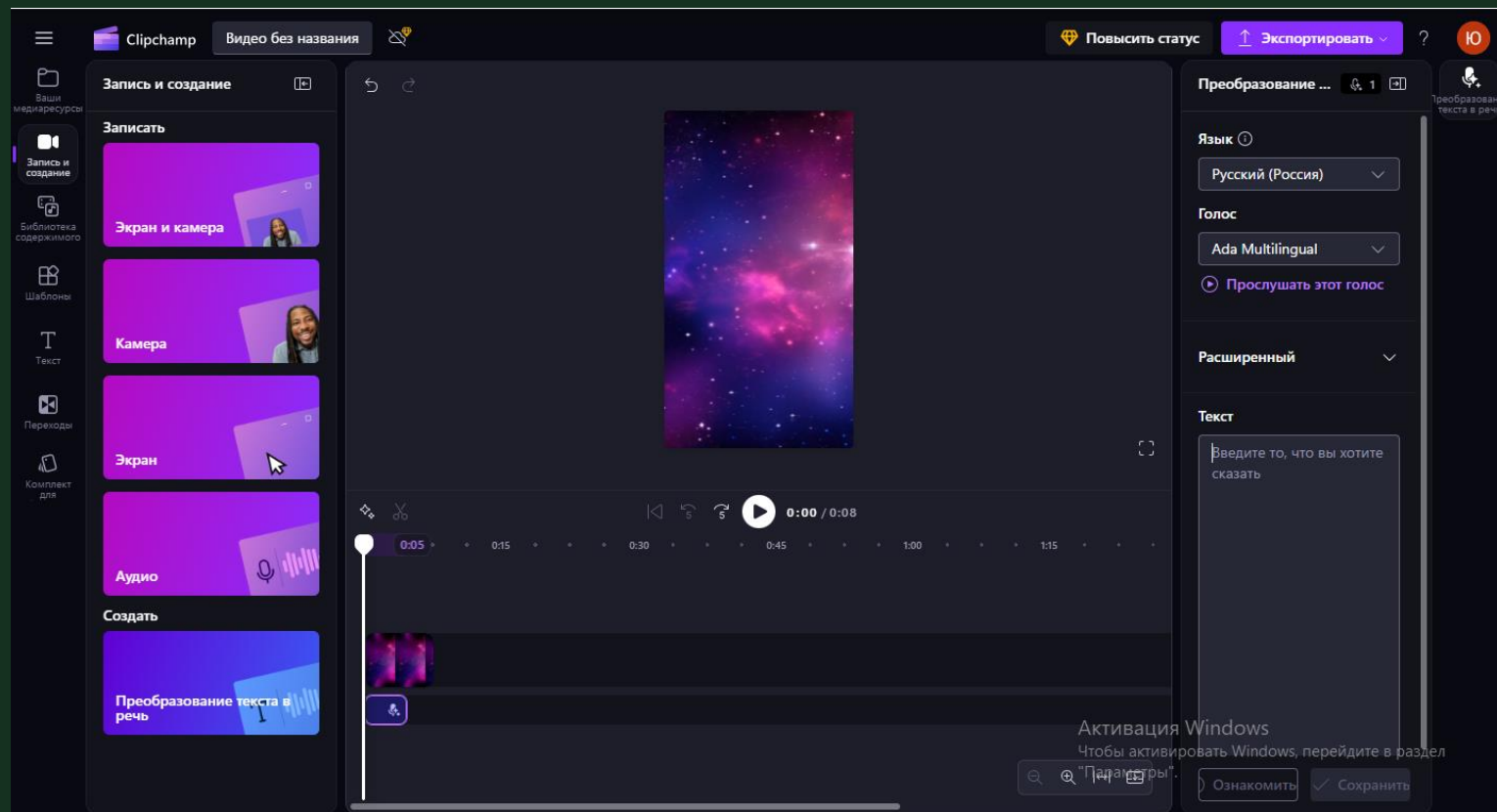
freetts



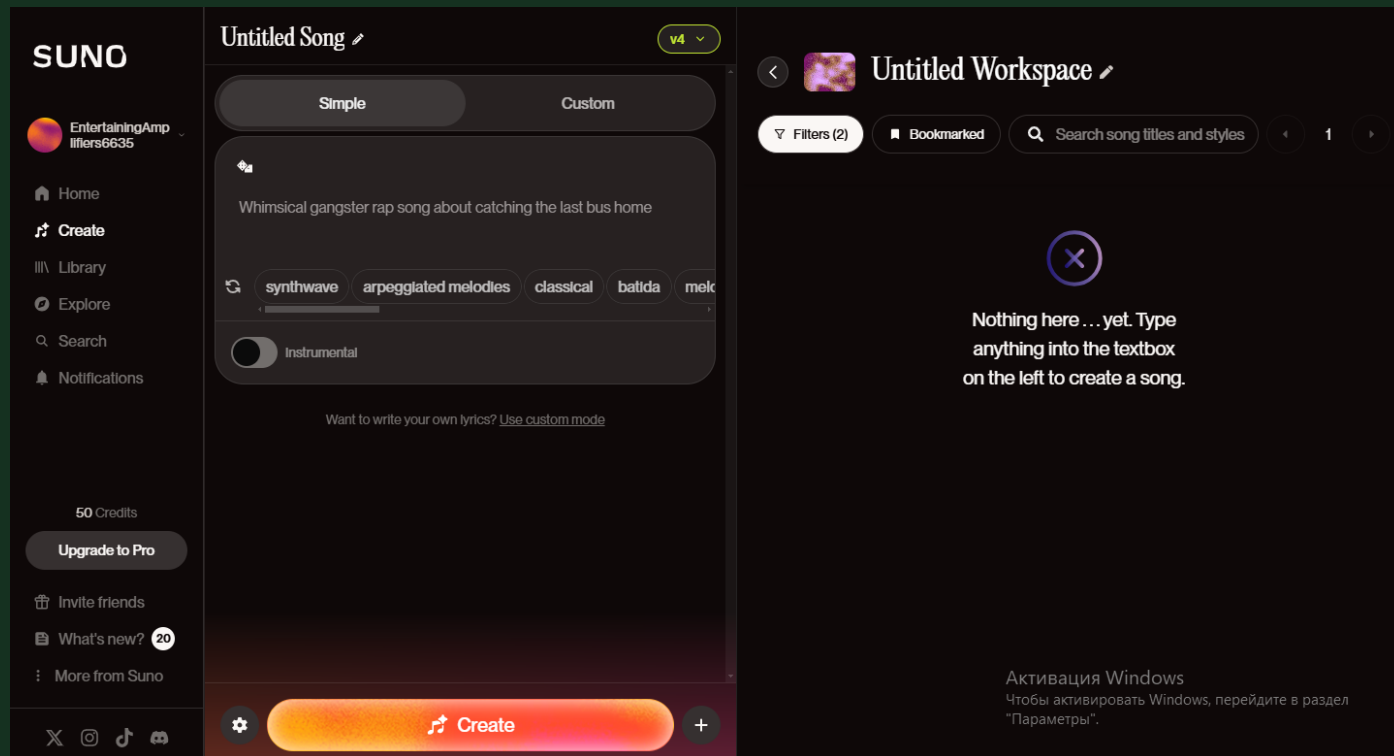
Clipchamp



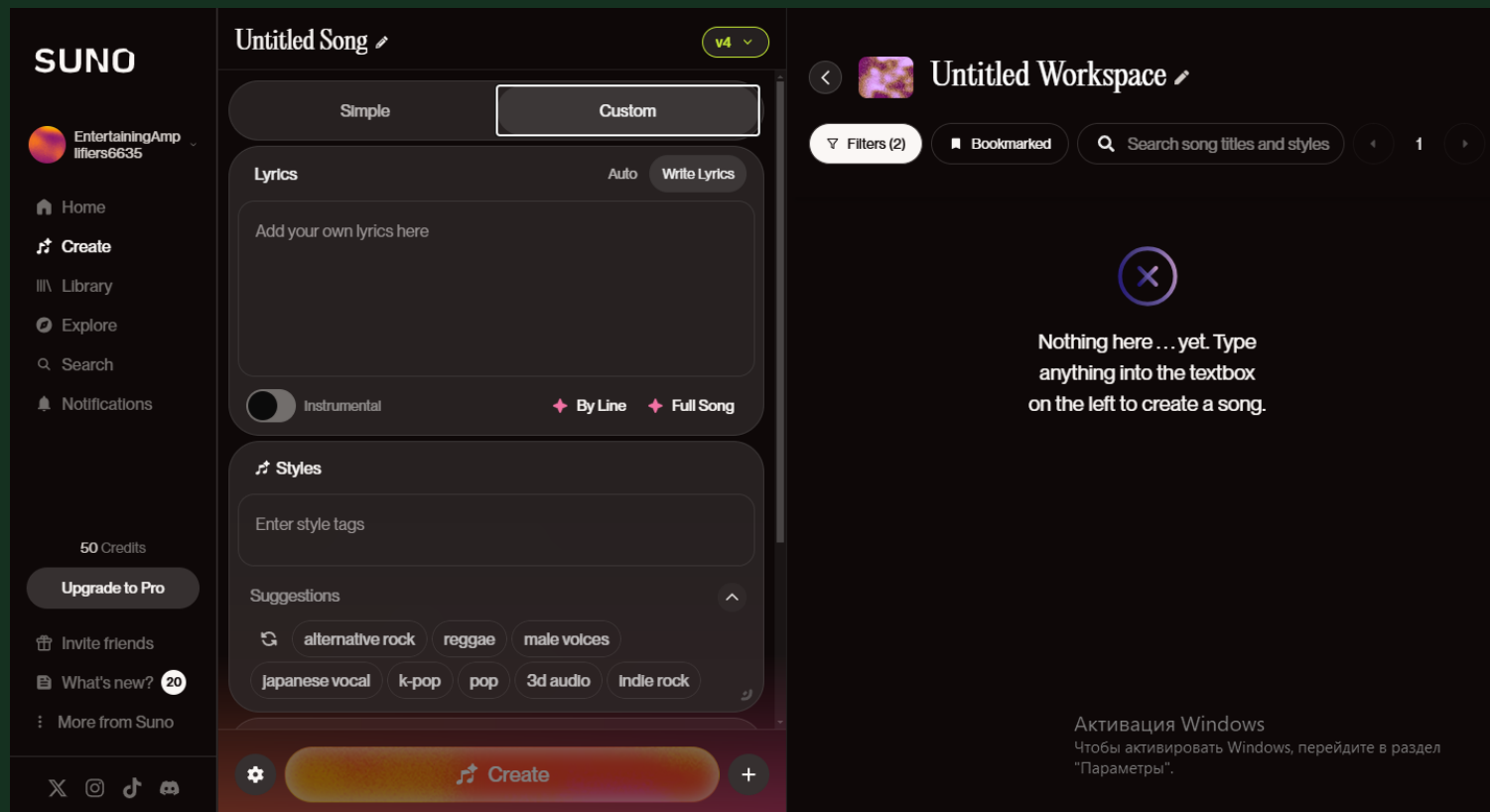
Clipchamp



Suno - аудионейросеть



Suno - аудионейросеть



Последовательность действий

1. Выберите режим работы: simple (минимум настроек) или custom (больше настроек)

2. Введите промпт: напишите стиль музыки, темп, скорость, мужской или женский голос, о чём будет текст

2. Введите текст песни на языке исполнения (write lyrics) или введите промпт (auto)

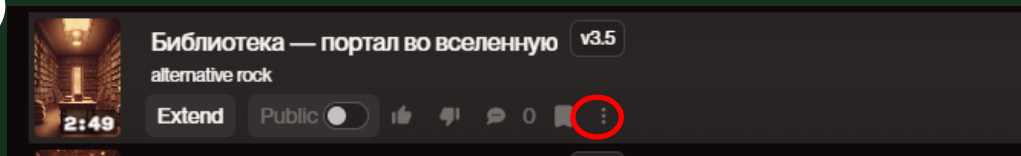
3. Выберите стиль из предложенных вариантов или напишите свой

4. Выберите, каких стилей точно не должно быть в песне (при необходимости)

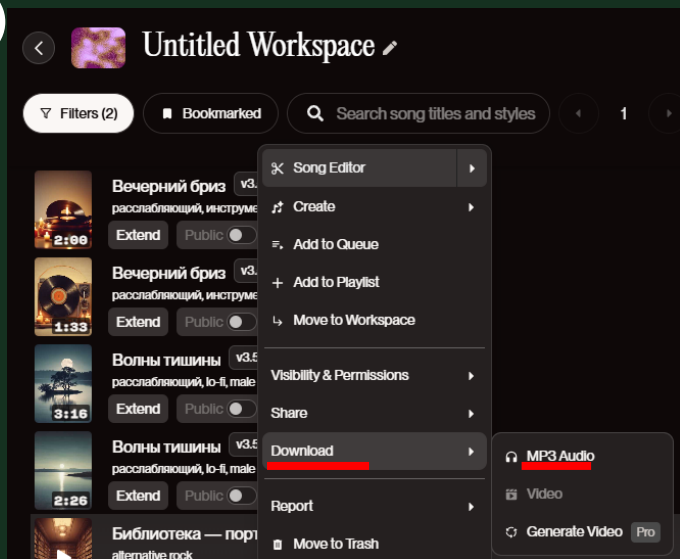
Нажмите на CREATE

Скачивание музыки

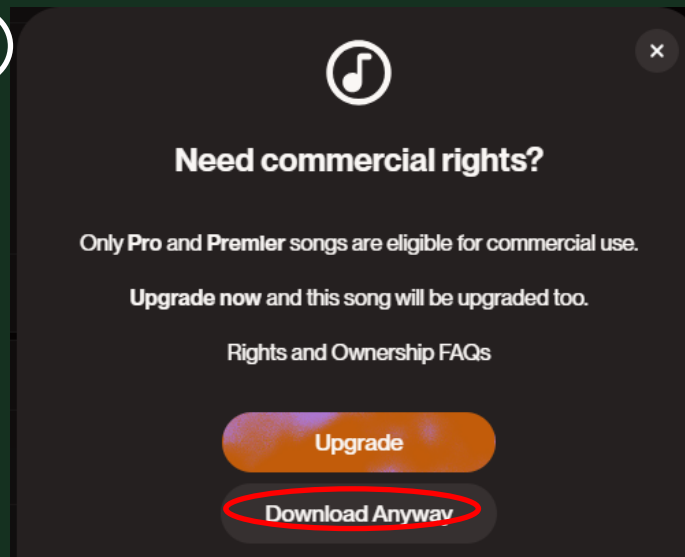
1



2



3



Нельзя использовать без указания источника!!!

Спасибо за внимание!

