

Муниципальное бюджетное учреждение культуры городского округа Самара
«Самарская муниципальная информационно-библиотечная система»

LearningApps

онлайн-сервис для создания интерактивных материалов

Спикер: Оберт Л.А., главный библиотекарь
Центральной городской библиотеки им. Н.К. Крупской

Самара, 2022

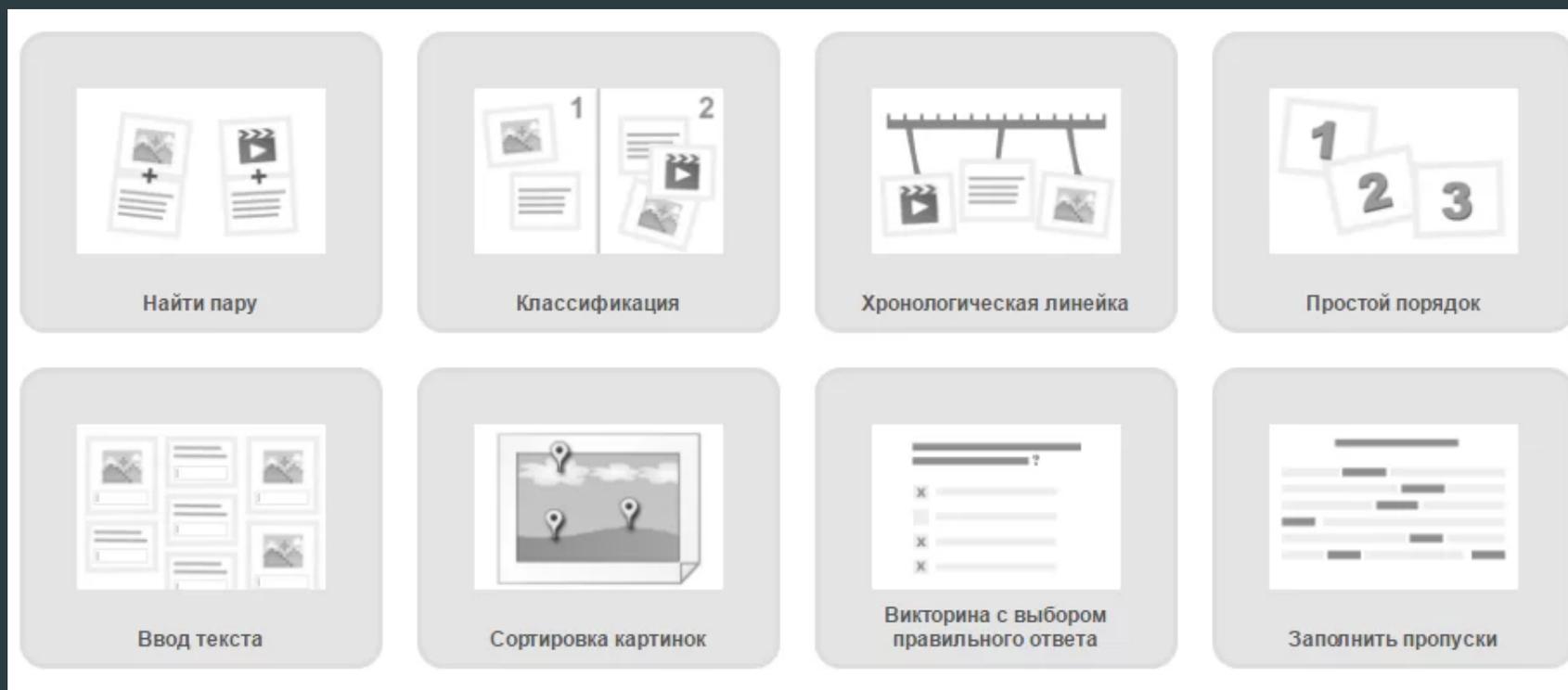
LearningApps

- полностью бесплатный онлайн-сервис из Германии, позволяющий создавать интерактивные упражнения для проверки знаний. Пусть вас не пугает страна происхождения – сервис русифицирован, и за редким исключением (см. «Недостатки»), знание иностранного языка не понадобится

Возможности LearningApps

► LearningApps – это 20 интерактивных упражнений в игровом формате.

Так выглядит выбор типа создаваемого задания:



Примеры:

► Угадай знаменитость (найди пару)

Угадай знаменитость 2021-10-15 (2021-10-14)

Гомер

Клод Моне

Эдуард Асадов

Луи Брайль

Марла Раньян

Андреа Бочелли

Пит Эккерт

Джоозеф Пулитцер

Дэвид Бланкетт

Стиви Уандер

Примеры:

- ▶ Литературные головоломки «Как животных в мире много...» (ввод текста)

Литературная головоломка «Как животных в мире много...» 2022-03-09

Из-за какого животного Алиса оказалась в Стране Чудес?

В чьем облике предстал профессор

Какое животное, по мнению писателя

Добряк Гена, придуманный Эдуардом Успенским?

Задание

Введите название животного

Кто такой Рикки-Тикки-Тави?

Какое животное приручил Маленький принц из книги Антуана де Сент-Экзюпери?

В чьей "семье" воспитывался Маугли?

Какое животное пело песенку: "Я на солнышке сижусь, Я на солнышко гляжу, Всё сижусь и сижусь, И на солнышко гляжу"?

Возможности LearningApps

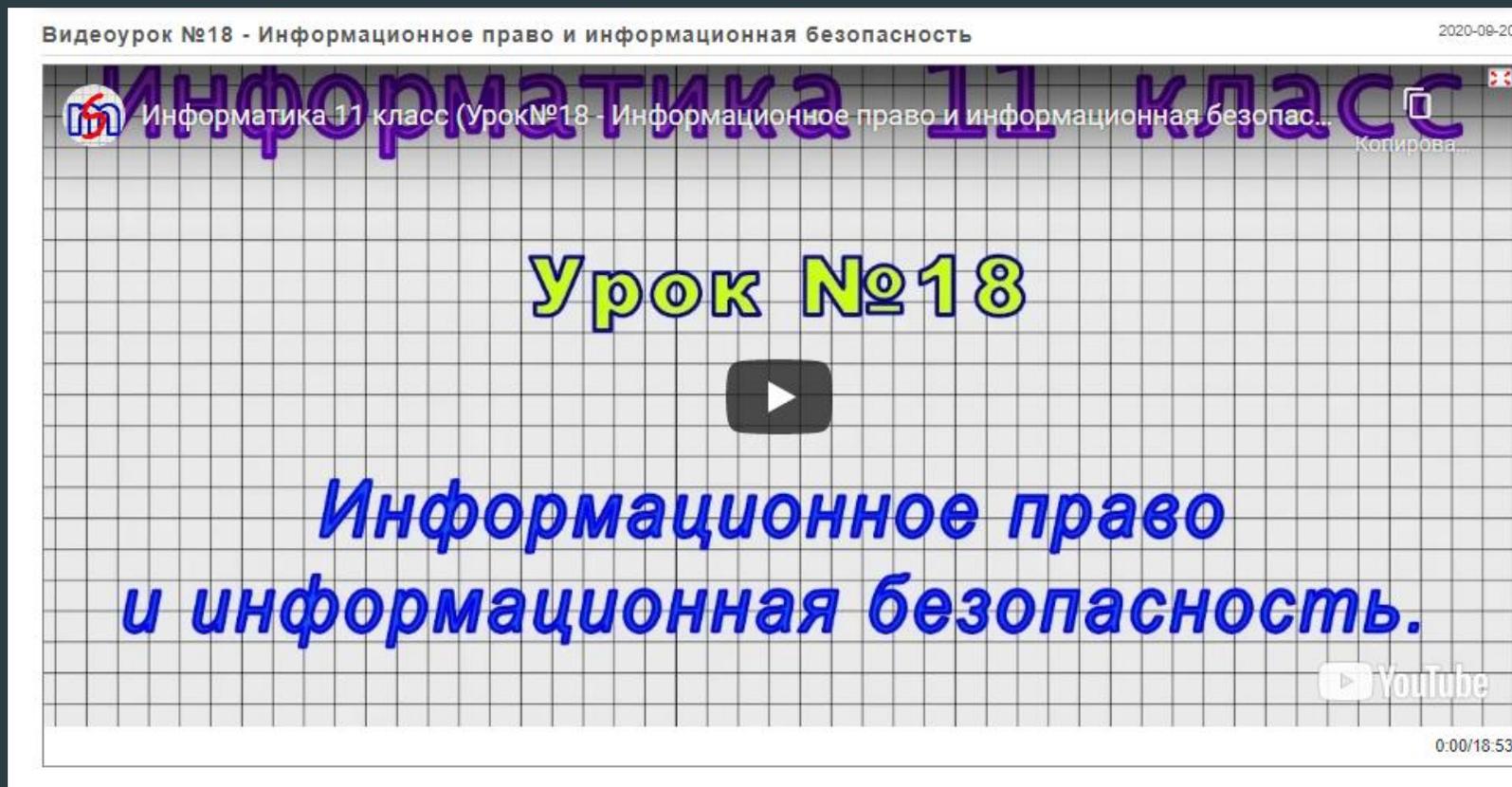
- ▶ LearningApps – это 20 интерактивных упражнений в игровом формате.

Так выглядит выбор типа создаваемого задания:

The screenshot displays a grid of 20 activity type icons for LearningApps. The icons are arranged in three rows. The first row contains five icons: 'Аудио/видео контент', 'Кто хочет стать миллионером?', 'Пазл "Угадай-ка"', 'Кроссворд', and 'Слова из букв'. The second row contains five icons: 'Где находится это?', 'Угадывание слов', 'Скачки', 'Игра "Парочки"', and 'Оцените'. The third row contains three icons: 'Таблица соответствий', 'Заполнить таблицу', and 'Викторина с вводом текста'. The 'Пазл "Угадай-ка"' icon is highlighted with a blue border.

Примеры:

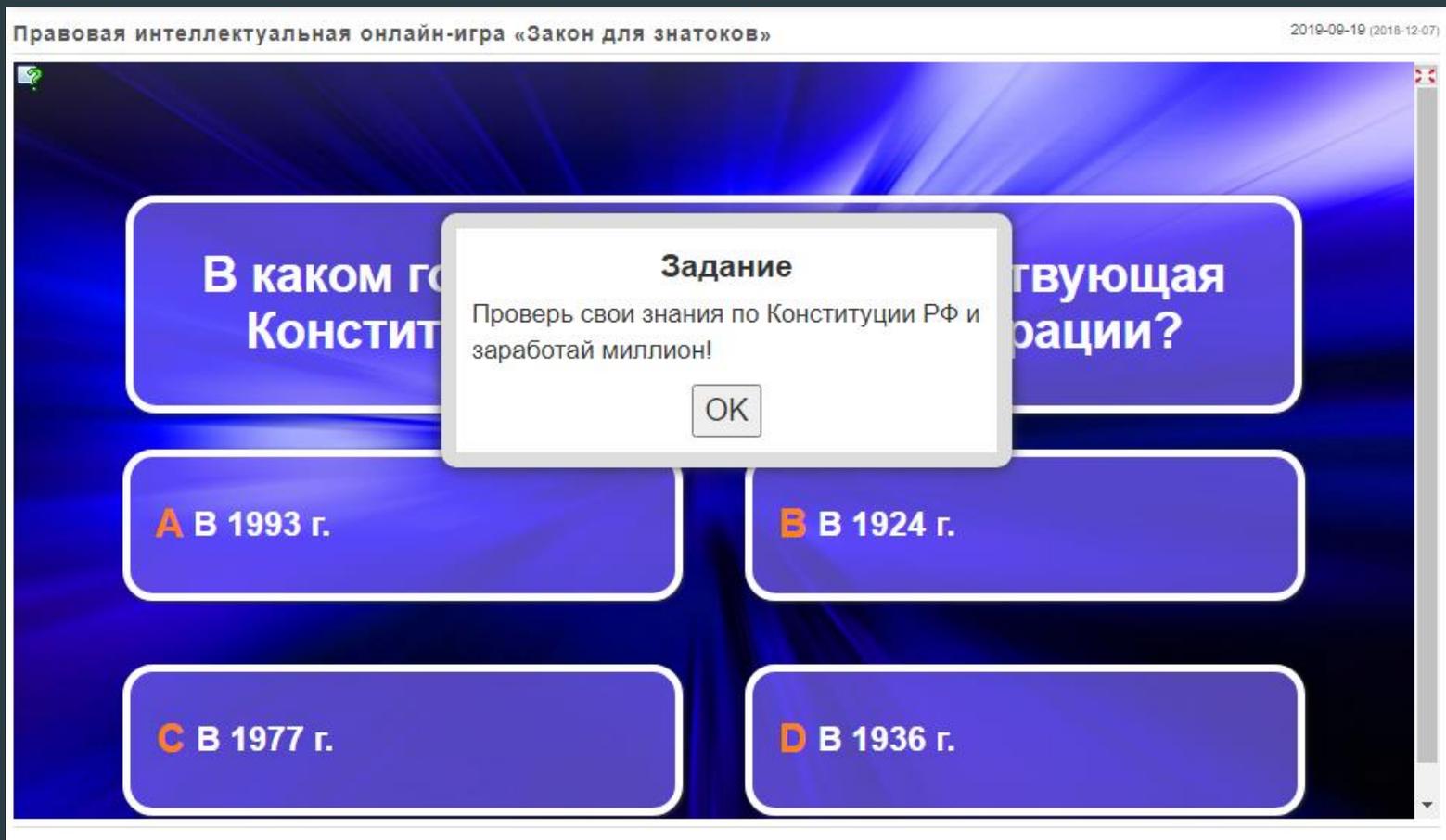
- ▶ Видеоурок №18 - Информационное право и информационная безопасность



Примеры:

► Правовая интеллектуальная онлайн-игра «Закон для знатоков»

(Кто хочет стать миллионером)



Примеры:

► Игра Верю - Не верю (Пазл «Угадай-ка»)

The screenshot shows a game interface for 'Верю - Не верю'. At the top, there are two buttons: 'Верю' (blue) and 'Не верю' (grey). Below them is a grid of puzzle pieces. A central window titled 'Задание' (Task) is overlaid on the grid, containing the following text: 'Игра посвящена Дню студента. Выберите пазл с утверждением и отнесите его к категории "Верю" или "Не верю". Если сделаете всё правильно Вас ожидает сюрприз!' and an 'OK' button. The puzzle pieces contain the following text:

Студент – человек усердно работающий, старающийся и прилежно занимающийся	Праздник в честь	Первый университет в России назывался	Длина Гарвардского моста составляет 364,4 смута и еще одно ухо
Венгерский профессор архитектуры Эрне Рубик изначально задумал свой кубик как игрушку для студентов, чтобы они не засыпали на			В.В. Путин издал указ о праздновании 25 января Дня студенчества в 2003 году.
Студенты в Джорджтаунском университете в США откручивают стрелки с часов башни Nealy Hall и отправляют их посылкой в Ватикан Папе Римскому	Средневековые французские студенты словом «галиматья» называли кушанье из птиц	В Университете города Нант (Франция) есть «Сонная комната», где студенты могут отдохнуть	В Принстонском университете (США) студенты пишут письменные экзамены без преподавателей в аудитории и не списывают

Примеры:

► Кроссворд

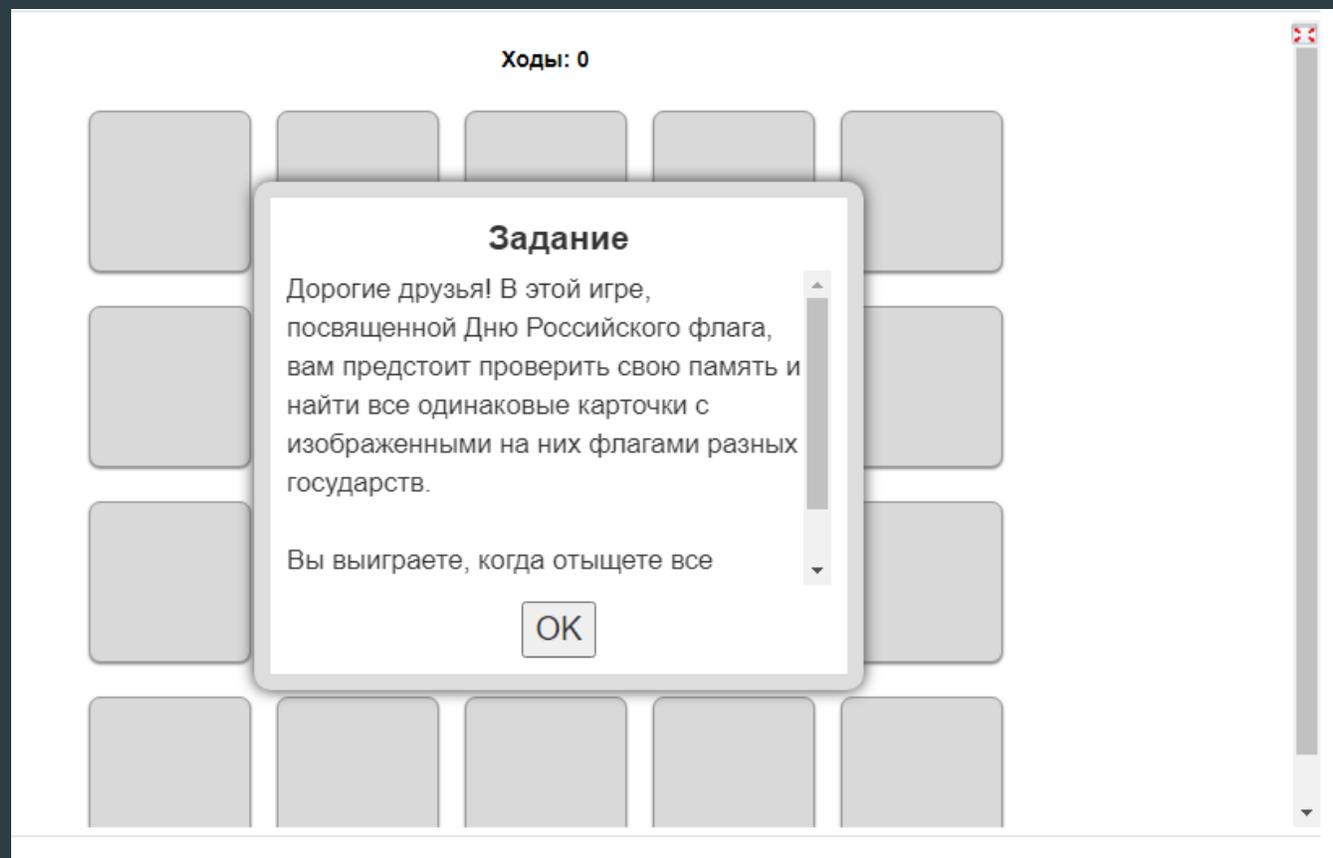
Кроссворд ко Дню студента (25 января) 2019-09-19 (2018-01-17)

Задание
Разгадай кроссворд, получи ключевое слово

OK

Примеры:

► Игра Memory (Игра «парочки»)



Работать с LearningApps можно двумя способами:

- ▶ 1. Самостоятельно сделать приложение, выбрав один из 20 вариантов игровых механик. После этого будет предложено ознакомиться с примерами подобных упражнений, чтобы понять логику задания. Дальше остается только заполнить необходимые поля и загрузить нужные изображения. Все формы снабжены подсказками, так что долго разбираться с ними не придется.
- ▶ 2. Использовать готовые работы других авторов в качестве шаблонов, изменив в них данные на ваши. Иногда изменить готовое проще, чем создавать новое. Проблема лишь в том, что в галерее приложения сгруппированы не по типам, а по темам. Поэтому найти удачный пример упражнения «Найди пару» может занять некоторое время.

Внешний вид редактора упражнений LearningApps

Название приложения

Язык дисплея  :      

Не задано название

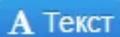
Постановка задачи

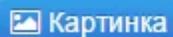
Введите задание для этого упражнения. Оно будет появляться при запуске. Если Вам не нужно это, оставьте поле пустым.

Описание

Поле приложения (от 2 до 4 групп) разделяется на зоны, фоном могут служить изображения или текст. Каждый элемент нужно отправить в соответствующее поле .

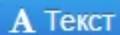
Группа 1 Задний фон :

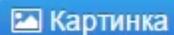
 Текст

 Картинка



Группа 1 Элемент 1:

 Текст

 Картинка

 Текст для произнесения

 Аудио

 Видео



 Добавить следующий элемент

Сохранить работу

- ▶ После того как приложение создано, его нужно сохранить и, при желании, сделать общедоступным для пользователей LearningApps. Это значит, что оно появится в разделе «Все упражнения».

[Создать подобное упражнение](#) [Личное упражнение](#) [Опубликованное упражнение](#) [Доработать упражнение](#)

Использовать упражнение [Сообщить о проблеме](#)

Ссылка:

Встроить:
 SCORM iBooks Author

Поделиться:


QR-Code

Достоинства и недостатки LearningApps

Достоинства:

- ▶ Бесплатное использование.
- ▶ Большой выбор игровых заданий.
- ▶ Любое из чужих упражнений в галерее можно использовать как шаблон для своего приложения.
- ▶ Простой процесс создания упражнений.

Недостатки:

- ▶ Внешний вид упражнений совершенно не впечатляет.
- ▶ Отсутствует статистика с результатами упражнений, фактически задания выполняются для самоконтроля.
- ▶ Интерфейс переведен на русский язык не лучшим образом: не полностью и местами коряво. Хотя инструкция по работе с сервисом написана без ошибок, в некоторых случаях присутствие иностранного текста создаст проблему для тех, кто не владеет языками.

Спасибо за внимание!